

# Rival 5 Game

## เกมคู่แข่งทั้ง\_5

สำหรับผู้เล่นตั้ง\_ แต่ 2-6 คน

อายุตั้ง\_ แต่ 9 ปี ไปจนถึง 99 ปี

เป้าหมาย: เพ็\$ือท\$ีจะเป็นผู้เล่นคนแรกท\$ีได้เบี่ย\_ ทั้ง\_ 5 ในแถวแนวนอน แนวตั้ง\_ หรือแนวทแยงมุม

### วิธีเล่น:

- ผู้เล่นแต่ละคนจะต้องเลือกเบี่ย\_ หนึ่ง\$ี สี และจะต้องใช้เบี่ย\_ เพียงอันเดียวต่อการเล่นหนึ่ง\$ี รอบ
- ผู้เล่นจะต้องทอยลูกเต๋าทั้ง\_ หกสามลูก
- ผู้เล่น จะ ต้อง นำ แด้ม จาก การ ทอย ลูก เต๋า ทั้ง\_ สาม ลูก มา บวก ลบ คูณ หรือ ทหาร เพ็\$ือ จะ ได้ ตัว เลข ท\$ี ช่วย ให้ ผู้เล่น ได้ รับ เบี่ย\_ 5 อันในแถวขณะท\$ีกำลังสกัดกัน\_ การกระทำในแบบเดียวกันจากฝ่ายตรงข้าม

ตัวอย่างแนะนำของสมการที่\$ได้จากการทอยลูกเต๋านี้ได้ 4 4 และ 7:

- $4 + 4 + 7 = 15$
- $4 - 4 = 0 . 7 = 0$
- $4 . 7 = 28 - 4 = 24$
- $4 . 4 = 1 + 7 = 8$

สามารถศึกษาตัวอย่างเพ็\$เดิมได้ที่\$:

[www.rival5game.com](http://www.rival5game.com)

- หากผู้เล่นผู้เล่น ทอย ลูก เต๋า ทั้ง\_ สาม แล้ว ได้ แด้ม เดียวกัน ทั้ง\_ หก ผู้เล่นเดินต่อไป และ เล่น เพ็\$ิม ได้ อีก หนึ่ง\$ี รอบ หากทอยลูกเต๋ารอบอีกครั้ง\_ แล้วได้แต้มเดียวกันเป็นครั้ง\_ ท\$ีสอง(ในรอบเดียวกัน) ผู้เล่นสามารถหยิบเอาเบี่ย\_ 1 อัน จากผู้เล่นแต่ละคน แล้วผู้เล่นคนต่อไปสามารถเล่นต่อได้
- ผู้เล่นคนแรกท\$ีได้เบี่ย\_ ทั้ง\_ หก 5 อันจากแถวแนวตั้ง\_ แนวนอน หรือแนวทแยงมุม เป็นคนแรก ถือว่าเป็นผู้ชนะ

### 4 ระดับในการสร้างทักษะความก้าวหน้า

- มแรก: เล่นทั้งกระดาน
- พื้นฐาน: เล่นในแถบที่หน้าเงิน
- ปานกลาง: เล่นในแถบสีเขียว
- สูง: เล่นในแถบสีแดง