

karibal 5 Laro

Para 2-6 Mga manlalaro

May 9 hanggang 99

Layunin: Upang maging unang manlalaro upang makakuha ng **5 chips** sa isang hilera **pahalang, patayo o pahilis**.

Paano to Play: Ang bawat manlalaro pinipili **1 kulay** ng chips at maaaring gamitin lamang **1 chip** sa bawat pagliko. Player mamasyal lumiligid ang dice at dapat gamitin ang **lahat** ng **3 dice**. Sa anumang **pagkakasunud-sunod o kumbinasyon**, ang mga manlalaro **magdagdag, magbawas, magparami** at **hatiin** ang **3 mga numero** upang maabot ang isang numero na ay makakatulong sa kanila makakuha ng **5 chips** sa isang hilera habang **bina-block** ang **kanilang mga opponents** mula sa paggawa nito.

Tingnan ang mga tagubilin sa Ingles para sa equation halimbawa para sa isang dice roll ng 4, 4, at 7:

- $4 + 4 + 7 = 15$
- $4 - 4 = 0 \times 7 = 0$
- $4 \times 7 = 28 - 4 = 24$
- $4 \div 4 = 1 + 7 = 8$

Tumingin ng iba pang mga halimbawa para sa roll ito: www.rival5game.com

Kung ang isang player Rolls **3 dice** ng **parehong numero (triplets)**, siya ay gumaganap na roll at nakakakuha ng isang karagdagang turn. Kung siya Rolls triplets muli (sa parehong turn) siya nagtanggap mula sa board **1 chip ng bawat kalaban**, at sa susunod na tao ay tumatagal ng kanyang turn. Ang unang player upang makakuha ng **5 chips** sa isang hilera **pahalang, patayo, o pahilis** na panalo.

4 Mga Antas - Progressive Kakayahan Builder

- **Introductory:** Patugtugin ang buong board
- **Basic:** i-play sa loob ng **Asul** Linya
- **Nasa pagitan:** i-play sa loob ng **berde** Linya
- **advanced:** i-play sa loob ng **pula** Linya