

# rivaliserande 5 Spel

För 2-6 spelare

Åldrarna 9-99

**Syfte:** Att vara den första spelaren att få **5 chips** i en rad **horisontellt, vertikalt eller diagonalt**.

**Hur man spelar:** Varje spelare väljer **en färg** marker och kan använda endast **ett chip** per varv. Spelarna turas om att rulla tärningarna och måste använda **alla 3 tärningar**. Med någon **sekvens eller kombination**, spelarna **addera, subtrahera, multiplicera** och **dividera 3 nummer** för att nå en siffra som kommer att hjälpa dem att få **5 chips** i en rad och **blockerar deras motståndare** från att göra samma sak.

Se engelska instruktioner för ekvations exempel för en tärning rulle 4, 4, och 7:

- $4 + 4 + 7 = 15$
- $4 - 4 = 0 \times 7 = 0$
- $4 \times 7 = 28 - 4 = 24$
- $4 \div 4 = 1 + 7 = 8$

Se fler exempel på denna rulle: [www.rival5game.com](http://www.rival5game.com)

Om en spelare slår **3 tärningar** med **samma antal (tripletter)**, spelar han att rulla och får ett extra varv. Om han rullar trillingar igen (på samma varv) han bort från styrelsen **ett chip för varje motståndare**, och nästa person tar sin tur. Den första spelaren att få **5 chips** i en rad **vågrätt**, vinner **vertikalt eller diagonalt**.

**4 nivåer - Progressiv Skicklighet Byggare**

- **Inledande:** Spela hela styrelsen
- **Grundläggande:** Spela inom **Blå** linjerna
- **Mellanliggande:** Spela inom **gröna** linjerna
- **Avancerad:** Spela inom **röda** linjerna