

ក្បួនលេខ 5 ល្បែង

សម្រាប់ 2-6 អ្នកលេង

ដែលមានអាយុពី 9 ដល់ 99

គោលបំណង: ដើម្បីក្លាយជាភ័ក្ត្រករដំបូងគេដែលទទួលបាន 5 បន្ទះឈើនៅក្នុងជួរដកដេកបញ្ឈប់ប្រឡង។

របៀបលេង: ក៏ឡាករនីមួយៗស្រីសរសើរ 1 សម្បុរនិងអាចប្រើបន្ទះឈើបែក 1

បន្ទះឈើបង្កើតមួយដាន។ អ្នកលេងផ្ទាល់ដានទុកទាក់និងត្រូវប្រើគ្រាប់ទុកទាក់ 3

ទាំងអស់។ ជាមួយលំដាប់ប្រកួតបញ្ចូលគ្នាណាមួយក៏ឡាករប្រកួតដកដេកនិងចែកលេខចំនួន 3 ដើម្បីឈានដល់ចំនួនដែលនឹងជួយឱ្យឡាករទទួលបាន 5 បន្ទះឈើនៅក្នុងជួរដកដេកនោះគេលក់ក្បួនបញ្ឈប់ប្រឡងនិងធ្វើដូចគ្នានេះ។

សូមមើលសេចក្តីណែនាំអង្គការសម្រាប់ទាហរណ៍សម្រាប់ការក្រឡាគ្រាប់ទុកទាក់នៃ 4, 4, និង 7:

- $4 + 4 + 7 = 15$
- $4 - 4 = 0 \times 7 = 0$
- $4 \times 7 = 28 - 4 = 24$
- $4 \div 4 = 1 + 7 = 8$

សូមមើលទាហរណ៍ច្រើនទៀតសម្រាប់ការលេងនេះ: www.rival5game.com

ប្រសិនបើអ្នកលេងវិល 3 គ្រាប់ទុកទាក់នៃចំនួនដូចគ្នា (ចី) គាត់បានដើរវិលជុំនោះនិងការទទួលបានដានបន្ថែមទៀត។ ប្រសិនបើគាត់វិលបីជាថ្មីម្តងទៀត

(នៅលើដានដូចគ្នា) គាត់បានយកពីបន្ទះឈើប្រក្រមប្រឹក្សាភិបាលទី

1 នៃក្បួនលេខនិងជាមនុស្សបន្ទាប់ត្រូវចំណាយពេលវេលារបស់គាត់។ ក៏ឡាករដំបូងគេដែលទទួលបាន

5 បន្ទះឈើនៅក្នុងជួរដកដេកបញ្ឈប់ប្រឡង។

4 កម្រិត - សាងសង់ដំណាច់នៃ ភាពរីកចម្រើន

- **ណែនាំ:** ក្រុមប្រឹក្សាភិបាលទាំងមូលលេង
- **មូលដ្ឋាន:** លេង នៅក្នុង បន្ទាត់ខៀវ
- **កម្រិតមធ្យម:** លេង នៅក្នុង បន្ទាត់បៃតង
- **កម្រិតខ្ពស់:** លេង នៅក្នុង បន្ទាត់ក្រហម