

## Gioco Rival 5

Per 2-6 giocatori

Dai 9 anni

**Obiettivo del gioco:** il primo giocatore ad avere 5 pedine di fila in orizzontale, verticale, o diagonale vince.

**Come giocare:** ogni giocatore sceglie le pedine di un colore e può utilizzare solo una pedina per turno.

I giocatori fanno a turno a tirando tutti e tre i dadi. Con qualsiasi **combinazione**, i giocatori **sommano, sottraggono, moltiplicano e dividono** i **3 numeri** per raggiungere un numero che li aiuterà ad avere **5 pedine** di fila, **impedendo agli avversari** di fare lo stesso.

Vedi istruzioni in inglese per esempi matematici di un tiro di 4, 4, e 7:

- $4 + 4 + 7 = 15$
- $4 - 4 = 0 \times 7 = 0$
- $4 \times 7 = 28 - 4 = 24$
- $4 \div 4 = 1 + 7 = 8$

Vedi altri esempi per questo tiro:

[www.rival5game.com](http://www.rival5game.com)

Se un giocatore tira **3 dadi** dello **stesso numero** (una tripletta), gioca quel tiro e riceve un turno successivo. Se il giocatore tira una tripletta di nuovo (sullo stesso turno), toglie dal tabellone da gioco **una pedina di ogni avversario**, e si procede con il turno del prossimo giocatore. Il primo ad avere **5 pedine orizzontali, verticali, o diagonali** vince.

**4 livelli – livello di difficoltà che aumenta in maniera progressiva.**

**Introduttivo:** Giocare il tabellone intero

**Basilare:** Giocare all'interno delle linee **blu**

**Intermedio:** Giocare all'interno delle linee **verdi**

**Avanzato:** Giocare all'interno delle linee **rosse**