

Αντίπαλος 5 παιχνίδι

για 2-6 παίκτες ηλικίες 9 έως 99

στόχο: να είναι ο πρώτος παίκτης να πάρει 5 μάρκες σε μια σειρά οριζόντια, κάθετα ή διαγώνια.

Πώς να παίξετε: κάθε παίκτης επιλέγει 1 χρώμα μάρκες και μπορεί να χρησιμοποιήσει μόνο 1 μάρκα ανά στροφή. Οι παίκτες αναλαμβάνουν εκ περιτροπής που ρίχνει τα ζάρια και πρέπει να χρησιμοποιήσετε όλα τα 3 ζάρια. Με οποιαδήποτε ακολουθία ή συνδυασμό, παίκτες Προσθήκη, αφαίρεση, πολλαπλασιάζονται και χωρίζουν το 3 αριθμούς για να φθάσουν έναν αριθμό που θα τους βοηθήσει να πάρετε 5 μάρκες στη σειρά, ενώ το κλείδωμα τους αντιπάλους από το να κάνει το ίδιο.

Δείτε Ελληνικά οδηγίες για εξίσωση παραδείγματα για ζάρια μια ζαριά του 4, 4, και 7:

$$4 + 4 + 7 = 15$$

$$4 - 4 = 0 \times 7 = 0$$

$$4 \times 7 = 28 - 4 = 24$$

$$4 \div 4 = 1 + 7 = 8$$

Δείτε περισσότερα παραδείγματα για το ρολό: www.rival5game.com

Εάν ένας φορέας κυλά τα 3 ζάρια δείχνουν τον ίδιο αριθμό (τρίδυμα), παίζει το ρολό και παίρνει μια πρόσθετη σειρά. Αν κυλήσει τρίδυμα και πάλι (στο ίδιο turn) αφαιρεί από το Διοικητικό Συμβούλιο 1 τσιπ του κάθε αντιπάλου, και το επόμενο πρόσωπο παίρνει τη σειρά του. Ο πρώτος παίκτης να πάρει 5 μάρκες σε μια σειρά οριζόντια, κάθετα, ή διαγώνια κερδίζει.

4 επίπεδα – προοδευτική δεξιοτήτων

οικοδόμος εισαγωγική: παίζουν ολόκληρο το Διοικητικό Συμβούλιο

Basic: παίζει μέσα μπλε γραμμές

ενδιάμεσα: παίζουν εντός πράσινες γραμμές

προχωρημένους: παίζουν εντός κόκκινες γραμμές