

Rival 5 Game, Het Rivaal-5-Spel

Voor 2-6 spelers, van 9 tot 99 jaar oud

De eerste speler met een **horizontale, verticale of diagonale** rij van **vijf fiches** is de winnaar.

Hoe het spel gespeeld wordt: Elke speler kiest één kleur fiches en gebruikt slechts één fiche per beurt. De spelers werpen om de beurt drie dobbelstenen. Alle drie de dobbelstenen moeten gebruikt worden. Met het resultaat gaan de spelers aan de slag: met **optellen, aftrekken, vermenigvuldigen** en **delen** komen ze tot een waarde van de **ogen op de drie dobbelstenen** die zal helpen vijf fiches op een rij te krijgen en/of door blokkeren voorkomt dat hun tegenstanders hetzelfde doen.

Bekijk de Engelse handleiding voor alle mogelijke waarden voor een dobbelsteenworp van 4, 4 en 7:

- $4 + 4 + 7 = 15$
- $4 - 4 = 0 \times 7 = 0$
- $4 \times 7 = 28 - 4 = 24$
- $4 \div 4 = 1 + 7 = 8$

Voor meer voorbeelden, zie www.rival5game.com

Indien een speler **drie dobbelstenen** met **eenzelfde aantal ogen** werpt, past hij/zij het gewenste resultaat van deze worp toe en krijgt hij/zij en een extra beurt. Als hij/zij nogmaals drie dobbelstenen met eenzelfde aantal ogen werpt (tijdens dezelfde beurt) dan neemt hij /zij **van elke tegenstander één fiche** van het bord. Dan is het de beurt aan de volgende speler. De eerste speler met **vijf fiches** op een **horizontale, verticale of diagonale** rij, wint.

4 niveaus, afhankelijk van de vaardigheden der spelers

- **Eerste paar keren:** Gebruik het hele bord
- **Basisniveau:** Speel binnen de **Blauwe Lijntjes**

- Middenniveau: Speel binnen de **Groene** Lijntjes
- Voor gevorderden: Speel binnen de **Rode** Lijntjes