

Jouet “Rivale Cinq”

Pou 2- 6 jouè

Laj 9 à 99

Objectif: Premyè moun nan ki kapab mete 5 ‘chip’ nan yon ran swa orizontal, vertikal oubyen diagonal genyen jwet sa.

Koman Jwe: Chaque jouè va seleksyonne yon (1) sel koulè ‘chip’ e kapab selman sevi yon (1) chip chak tou pa l pou l jwe. Youn apre lot, jouè yo woule tout twa zo yo e fo-l sevi ak tout 3 ‘chip’ yo. Avek nenpot aranjman ou kombinezon, jouè yo kapab chwazi ajoute, fe sistraksyon miltiplikasyon e divisyon avek twa (3) let sa yo pou atenn yon nimewo rezilta kap pemet yo mete senk (5) chip nan yon ran pandan yap bloke lot kap jwe ansanm ave l pou yo pa ka rive mete senk (5) chip pa yo nan yon ran.

Men yon egzanp de rezilta ki kapab itilize si yon moun woule 4, 4, and 7:

- $4 + 4 + 7 = 15$
- $4 - 4 = 0 \times 7 = 0$
- $4 \times 7 = 28 - 4 = 24$
- $4 \div 4 = 1 + 7 = 8$

W kapab we plis egzanp pou 3 nimewo sa yo si w konsilte tradiksyon angle a ki se trouve nan sit entenet sa a: www.rival5game.com

Si yon jouè woule 3 zo ki gen menm nimero sou yo (ki rele yon ‘trio’), li fi-n jwe sa epi li jwenn yon lot tou la menm ankò nan menm moman sa a. Si li ta roule yon lot trio la menm menm, li retire yon sel chip nan men chak joue ki jwe ansanm ak li, e pwochenn moun nan va jwe tou pa l. Premyè moun nan ki vi-n genyen senk (5)

'chip' nan yon ran, horizontalman, vertikalman
oubyen diagonalman genyen jwet sa.

4 Nivo – Pwogresivman batisan kapasite w

- **Entwodiksyon:** **Jwe ak tout** tablo a
- **Nivo senp:** Jwe selman nan mitan liy **ble** yo
- **Nivo Sekondè:** Jwe nan mitan liy **vè** yo
- **Nivo Avanse:** Jwe nan mitan liy **wouj** yo