

## প্রতিদ্বন্দ্বী 5 খেলা

### 2-6 খেলোয়াড়দের জন্য

বয়সের 9 থেকে 99

**উদ্দেশ্য:** অনুভূমিকভাবে একটি সারিতে 5 চিপ পেতে প্রথম খেলোয়াড় উল্লম্বভাবে বা আড়াআড়ি হবে.

**কিভাবে খেলুন যাও:** প্রতিটি খেলোয়াড় নির্বাচিত চিপ 1 রঙ এবং ঘুরে প্রতি শুধুমাত্র 1 চিপ ব্যবহার করতে পারেন. প্লেয়ার পাশা ঘূর্ণায়মান পালাক্রমে বদলী এবং সব 3 পাশা ব্যবহার করা

আবশ্যিক. কোনো ক্রম বা সংমিশ্রণ সঙ্গে, খেলোয়াড়দের যোগ, বিয়োগ

সংখ্যাবৃদ্ধি এবং 3 নম্বর বিভক্ত একটি সংখ্যা সাহায্য করবে তাদের একটি সারিতে 5 চিপ পেতে যখন একই কাজ থেকে তাদের বিরোধীদের ব্লক পৌঁছানোর.

একটি পাশা রোল জন্য সমীকরণ উদাহরণ জন্য ইংরেজি নির্দেশাবলী দেখুন 4, 4 এবং 7:

- $4 + 4 + 7 = 15$
- $4 - 4 = 0 \times 7 = 0$
- $4 \times 7 = 28 - 4 = 24$
- $4 \div 4 = 1 + 7 = 8$

এই রোল জন্য আরও উদাহরণ দেখুন: [www.rival5game.com](http://www.rival5game.com)

একটি প্লেয়ার একই সংখ্যা (ড্রিলেটস) 3 পাশা ছুয়ে, তাহলে তিনি যে রোল পালন করে এবং একটি অতিরিক্ত পালা পায়. তিনি (একই পালা উপর) আবার ড্রিলেটস ছুয়ে যদি তিনি প্রতিটি প্রতিপক্ষের বোর্ড 1 চিপ থেকে দূর করে দেয়, এবং পরবর্তী ব্যক্তি তার পালা লাগে. অনুভূমিকভাবে একটি সারিতে 5 চিপ পেতে প্রথম খেলোয়াড়, উল্লম্বভাবে, অথবা কোণাকুণি ধিক্কার জানাই.

### 4 মাত্রা - প্রগতিশীল দক্ষতা বিল্ডার

- **কোয়ান্টাম:** সমগ্র বোর্ড খেলুন
- **বেসিক:** খেলা মধ্যে **ক্ল** রেখাসমূহ
- **ইন্টারমিডিয়েট:** খেলা মধ্যে **সবুজ** রেখাসমূহ
- **উন্নত:** **রেড** রেখাসমূহ মধ্যে খেলুন